

## 3D-Drucker – Wir stehen erst ganz am Anfang

Sehr geehrte Damen und Herren, liebe Kolleginnen und Kollegen,

21.06.2013

hiermit laden wir Sie zur nächsten Veranstaltung aus unserer Reihe „Forum 7-it“ ein.

**Datum:** Montag, 15.07.2013

**Uhrzeit:** Von 18:30 bis etwa 21:00 Uhr

**Ort:** Marriott München, Schwanthalerstr. 37 (5 Gehminuten vom Hauptbahnhof entfernt)

**Referent:** Dipl.-Ing. Klaus Schwärzler ([www.on-wire-engineering.de](http://www.on-wire-engineering.de) und [www.7-it.de](http://www.7-it.de))

**Inhalt:** Ausdrücke auf Papier nutzt heute jeder. Bei den bislang üblichen Druck-Verfahren geht es im Kern darum, meist weiche Materialien in dünnen Schichten auf einen Träger aufzubringen: Farbe auf Papier oder - im Siebdruckverfahren - z.B. Dichtungsmasse auf Blechteile, ...

Beim 3D-Druck werden aus dreidimensionalen Computermodellen reale Gegenstände erzeugt. In der Regel werden die Bauteile dabei schichtweise aufgebaut. Mit konventionellen Druckern hat das nicht mehr viel zu tun.

Aktuell sind die Druckverfahren und die Baumaterialien (unter anderem Kunststoff, Keramik, Metall) noch begrenzt – aber schon sehr bald werden neue Verfahren und neue Materialien den bereits heute breiten Einsatzbereich der 3D-Druckverfahren noch einmal vergrößern.

Herr Schwärzler wird in seinem Vortrag einen Überblick über den aktuellen Stand der Technik geben und aktuelle Einsatzszenarien vorstellen. Außerdem wird Herr Schwärzler Ausblicke auf zukünftige Entwicklungsmöglichkeiten der 3D-Techniken geben.

Haben Sie sich schon einmal überlegt, welchen Gegenstand Sie gerne im 3D-Druckverfahren herstellen würden? Welches Material würden Sie hierfür gerne verwenden?

**Geplanter Ablauf des Abends:** Vortrag, Demonstration und Diskussion

**Moderation:** Dipl.-Ing. Horst Härtel

**Teilnahmegebühr:** 20 Euro (inklusive Getränke)

Wir freuen uns auf Ihr Kommen. Bitte melden Sie sich formlos per E-Mail an, damit ausreichend Sitzplätze vorhanden sind. Sie können diese Einladung gerne an Interessierte weiterleiten.

Viele Grüße

